2023년 3월 8일 회의 자료

# 서론

좀 어려운데 하드웨어를 정확하게 구현하는 거 말고는 기술적으로 문제는 없을 것 같다. 하드웨어는 대충 구현하고 나머지 앱, 네트워크 등에 투자하면 될 것 같다.

# 본론

## 어떤 아이디어?

신생아를 위한 엎드림 방지 제품 + 체온

## 이 제품을 생각한 이유(해결하고 싶은 문제)

아기는 엎드려있는 경우, 숨을 쉬는 것이 어려워질 수 있습니다. 따라서 아기가 엎드리지 않도록 주의해야 합니다.

또한 아기의 체온은 성장에 중요한 역할을 합니다. 따라서 체온을 적절히 유지해주는 것이 중요합니다. 체온이 높아지면 감기나 열 등의 증상이 나타날 수 있으므로, 적절한 온도에서 키우는 것이 필요합니다. 그래서 옷을 얼마나 입혀야하는지 어려울 때가 있습니다.

이러한 문제를 해결하기 위한 제품을 만들어보자는 겁니다.

## 제품 설명

아이의 이너티에 부착하는 형식의 제품

### 기능

1. 온도 센서로 아이의 체온을 파악하고 옷을 더 입힐지 벗길지 알려줌

2. 아이의 몸이 뒤집어지면 핸드폰으로 알람을 줌(그냥 뒤집히는 것과 뒤집혀서 압박을 받는 것 둘 다 센서가 있으면 좋을 듯)

3. 아기에겐 수면도 중요한데 호흡(소리센서), 심박수 등을 측정하여 아기의 수면 시간을 체크할 수도 있다. (불가능 할 듯 돈 있으면 추가할 수 있다고 하면 좋을 듯)

### 기술적 구현

1. 임베디드: 보드에 이더넷 모듈 연결하여 서버와 통신.

2. 네트워크: 서버만들고 하드웨어와 앱과 통신.

3. 앱: 앱 만들고 서버에서 데이터 받고 처리.

4. 하드웨어: 온도센서로 체온, 버튼으로 압력 데이터 대체 처리.

만약 체택된다면 발표 때 쓸 멘트

아기 엎드림 방지를 위한 제품들이 이미 있지만 단점들이 명확합니다. 첫째 맞는 아이들이 있고 아닌 아이들이 있습니다. 둘째 사용하다 특정한 상황에는 반응을 못해준다거나, 오히려 더 위험한 상황이 생깁니다. 따라서 아이가 있으면 아이에게 온전히 집중해야합니다. 하지만 우리 제품이 있으면 아이에게 집중은 해야겠지만 잠시는 눈을 떼도 안전할 것입니다.